

## Propozycje zabaw weselnych

### Dla wszystkich Gości

#### 1. Pociąg

W zabawie uczestniczy dowolna liczba gości. Uczestnicy ustawiają się jeden za drugim (tworząc wagoniki) i do muzyki „Jedzie pociąg z daleka”, zaczynają krążyć po całej sali. Muzyka jest przerywana przez Dj, który oznajmia do jakiej stacji goście dojechali (stacjami są kraje). W każdym kraju należy odtańczyć taniec narodowy, np.: we Francji KanKana, w Rosji Katusza, w Wiedniu Walca i tak dalej.

#### 2. Zabawa z Krzesłami

Ta zabawa polega na szybkości. W zabawie bierze udział kilka osób, na środku sali są ustawione krzesła. Uczestnicy bawią się dookoła krzesła. W momencie, kiedy muzyka przestaje grać, uczestnicy siadają na krzesłach. Za każdym razem krzesła jest o jedno mniej, niż bawiących się gości. Odpada osoba, która nie usiadzie na żadnym krześle. Wygrywa osoba, która usiadzie na ostatnim krześle.

#### 3. Kuszenie Adama

Do zabawy potrzebne jest kilka par i tyle samo jabłek, oraz kawałek sznurka. Jabłka wiążemy na sznurku za ogonki. Panie trzymają jabłka na sznurkach, a panowie mają za zadanie zjeść jabłko bez pomocy rąk. Wygrywa ta para, która zje jabłko jako pierwsza.

#### 4. Konkurs Tańca

Do konkursu staje kilka par. W zabawie wygrywa para, która najdłużej wytrwa na parkiecie. W zależności od wersji tej zabawy może ona przybrać formę siłową lub zręcznościową:

- W wersji siłowej Dj utrudnia taniec dodając coraz trudniejsze figury np.: z partnerką na rękach, w przysiadzie, itp.
- W wersji zręcznościowej tańczącym daje się np. balon, który umieszczony jest między różnymi częściami ciał tańczących. Para, która zgubi balon odpada.

#### 5. Fanty

Do zabawy wybiera się kilka osób. Następnie ustawia się krzesła, na których siada Młoda Para. Zadaniem wybranych osób jest przyniesienie wymienionego przez DJ-a przedmiotu i położenie go przed Młodymi. Fantami mogą być: począwszy od zapalek, zegarków, szminek, pasków do spodni, grzebieni, butów, marynarek, również różnego rodzaju warzywa i owoce, gaśnice, koła samochodów, teściowe. Każdy z uczestników musi przynieść takiego samego fanta, a osoba, która zrobi to ostatnia odpada z gry.

## **6. Dyscypliny Sportu**

Pary losują karteczki, na których są wypisane dyscypliny sportów: łyżwiarstwo figurowe, jazda konna, walka karate, lub inne. Pary mają zaprezentować te dyscypliny.

## **7. Rodzinne „Sto lat”**

Zabawa polega na tym, że najpierw rodzina Pana Młodego śpiewa Młodej Parze „Sto lat”, a następnie rodzina Młodej Pani. Na koniec wszyscy razem, jeszcze raz śpiewają „Sto lat”.

## **8. Wyginam śmiało ciało**

Do tej zabawy potrzebny będzie kawałek sznurka, linki itp. długości około 3-4 m. Wybieramy z gości weselnych kilka par. Dwie osoby stają na środku sali, ze sznurkiem rozciągniętym między sobą. Pozostałe osoby stają po jednej stronie rozciągniętego sznurka. Zabawa polega na tym, że w takt muzyki wszystkie pary tańczą i przechodzą pod rozciągniętym sznurkiem, raz w jedną, a następnie w drugą stronę. Osoby, które trzymają sznurek, trzymają go na początku wysoko i po każdym przejściu wszystkich tańczących par na drugą stronę, obniżają go. Osoby tańczące ze sobą muszą trzymać się za ręce, nie mogą się puścić. Odpada para, która dotknie sznurka lub w trakcie przechodzenia pod sznurkiem nie będzie się trzymała za ręce. Oczywiście wygrywa ta para, która zostanie na samym końcu.

## **9. Taniec na gazecie**

W konkursie uczestniczy kilka par. Pary dostają gazetę dużego formatu i tańczą na niej w takt muzyki. Po chwili, na znak Dj-a, składają gazetę na pół, później znowu na pół. Wygrywa para, która utrzyma się na najmniejszym kawałku gazety.

## **10. Szał marynarek**

Wybieranych jest kilka par. Mężczyzna musi mieć na sobie marynarkę. Zabawa polega na tym, iż wybrane pary tańczą, a na podany przez Dj znak, mężczyzna zdejmuje marynarkę, przywleka ją na lewą stronę i zakłada ponownie. Partnerka może mu w tym pomagać. Para, która wykona zadanie jako ostatnia, odpada. Konkurs kończy się, kiedy pozostanie tylko jedna para.